

# Informasjons-Systemer

**Informasjons-Systemer er en type Kommunikasjons-systemer.** Her er disse ment å være mellom mennesker, eventuelt mellom mennesker og dyr, stort sett der mennesker er hoved-mottaker av saks-interesse og behov for informasjonen. Systemene kan være både hemmelige og åpne informasjon, og grader av lukkede eller åpne informasjon. Også signal-funksjoner inngår i slike informasjons-kommunikasjons-systemer. Fra gammelt av kunne nikk, eller det å peke i en retning, samt ansikts-uttrykk utgjøre stor del av dette, eller å kaste en liten stein for å få oppmerksomhet, etterligne et ugleskrik, tenne ild, lage røyksky-bobler, nytte blanke gjenstander som reflekterte lys, noe speil-lignende.

Man kunne vise gjenstand eller figurer for å vise noe til den andre. Slik kunne man ligge foran dyra på jakt, eller en fiendestamme. Språk er mer direkte kommunikasjon og informasjon, altså alminnelig tale. Mange fant ut at de kunne lage egne ord, egne symboler, som bare de som visste om dette forstod hva betydde, og **dette ble begynnelsen av både alminnelige språk, og av omgjøringen vi kaller kryptografien.** Alminnelig utilgjengeliggjort.

Slik sett er det hemmelige ikke hemmelig. Men avslørt. Faglitterære uttrykk og dataspråk skal være tilgjengelig og kjent. Både kryptisk og alminnelig språk er som gloser, noe man må lære seg, likt som med tall, minus og pluss. Alle ord er pekere til en sak eller hendelse, følelse, det som uttrykket gjelder for. En gjengivelse for husken om saken.

Spenningen folk har med dette er ofte at de ikke forstår saks-forholdet. Eller at de tror man vet mer om verdens viktigste saker med dette enn med ekte god sterk forskning om verden og bevisstheten.

Her kan tall, bokstaver, symboler, lyder, tegninger benyttes på en hemmelig måte. Lignende gjaldt for sporfinnere som kunne tolke hvilke dyr eller mennesker, deres tyngde og virksomheter langs stien, eller sporene deres viste, for å forstå hva som hadde hendt og kunne komme til å hende. Om man ser spor etter mange hester flere steder rundt sin stammes område kunne det bety at noen overvåket seg, og man undret hvorfor, hvilket igjen ble erfaringer med hva som så hendte senere av goder og farer.

De gamle seerne hadde ofte slike hendelser som misjon og virksomhet. Her var seere og vise, de kloke, særlig oppdatert, de visjonære, de som ofte var på-passerne. Med tiden ble både språk og hemmelig kommunikasjon utvidet til strategier for samfunnsplanlegging og rutiner, samt av forsvars-systemer.

Den alminnelige informasjon som ikke handler om dyrenes kommunikasjon med hverandre, eller mellom mennesker og dyr, hvem som lyder og tyder hva mellom disse, så er det hvilke dagligdagse alminnelige informasjon og opplæring som er gyldig informasjon. Oppdragelse. Her spiller nødvendig informasjon stor rolle, slik som jakt, fiske, jordbruk, bær, frukt og rot-samlere, å holde husdyr, ved siden av å lage husly, bål, gruer, båter, kjerrer, å kunne styre plog, og ri hester, andre bæredyr.

Ganske mye handlet om den adferd, skikk og bruk, hensynet som man skulle ta til hverandre, og som var ordenssaker i de forskjellige stammer med ulike hensyn man måtte ta lokalt, og slik utgjorde kultur-preget, gjerne utviklet mellom slik miljøets naturforhold var, og mengden mennesker, farer og goder som befant seg de samme stedene lokalt.

Hvordan jaktområder, stier ble ryddet for trygghet til der det hentes vann eller vasker seg i elva, vannet, sjøen, samt orden på husly og matplasser, klær og fot-tøy, soveplass, utgjorde den tidlige infrastrukturen, som senere ble utviklet til fag-gren for større rutine-modeller og kommunikasjons-veiene i samfunn, den gryende sivilisasjonen. Veier og meldinger til hverandre, eller systematiske rutiner for dag og natt, aktiviteter ved byttehandel, salg og kjøp, ble sammen med ferdsselsårer til den begynnende infrastruktur-fag-vitenskapen, som også er del av dagens stats-vitenskap, nå også sterkt preget av andre samfunnsfag og forsvars-politikk.

Etterhvert utviklet også industrielle mekaniske ordninger seg, slik som klokker, og lyssignaler, før elektrisiteten banet enda flere muligheter slik teknisk som kommunikasjon. Fyrtårn i havet. Fra Leibnitz totalls-system, det binære tallsystem, som man kunne lage både tall, bokstaver, pluss og minus, regneoperasjoner av, etter 1800, og der enkelte begynte å arbeide videre med dette, slik som Boole og deMorgans, og videre en ung dame som utviklet det første dataspråket, og som enkelte tok tak i, mot slutten av 1800-tallet.

Slik oppstod i grunnen både morse-alfabetet og senere de mekaniske regnemaskiner, og som langt senere, også lykkes som tekst-behandlings-maskiner. Eksperimenter med elektriske systemer utviklet seg, til både elektriske lys, til telefon, gramfon, lydplater, film-apparat, filmopptak, levende film, og videre radio- og tv-teknikk, hvor grunnlaget for data-programmering digitalt ble aktuelt. Først med mekaniske elektriske drevne svinghjul rundt 1940-45, senere med mange lysrør, katoderør, etterhvert også til ekte halvleder-transistorer rundt 1950 og senere.

I tiden mellom 1955 og 1970 skjedde den elektroniske data-maskin-revolusjonen industrielt og statlig, og i militæret, for så mot slutten av 70-yallet å bli ekte dataspill-maskiner for folk, billig nok til personlig ervervelse, for så etterfølges av ekte PC- og datamaskiner som personlig verktøy som først de best økonomisk stilte kunne ha i firma og hjemme. Snart billige nok til at folk til vanlig kunne bli eiere av dette, i alle fall i vesten økonomisk best stilte stater. Denne private data-revolusjon foregikk på 1980-tallet.

Samtidig var mobil-teknologien og Lan-GPS-teknikk utviklet nok til at internettet som militæret benyttet i 1950-årene ble kommunikasjon på universitet og i næringsliv, og der mobilen kunne inngå i kommunikasjonen. Fra midten av 1990-tallet ble disse billigere og bedre, og internett tilgjengelig for egentlig alle, og fra år 2000 ble data, internett, mobiler og radio og tv mulige kombinasjoner som kommuniserte med hverandre. Private mobiler med datamaskin-kapasitet har etterhvert tatt over for det meste av markedet, bank og handel, privat og i firma-virksomhet i stor skala.

Det offentlige og militæret har fulgt opp det samme, og slik sett er det mer kommunikasjon mellom folk, det offentlige og militæret. Spill på nett, kjøp og salg, show-arenaen, har slik fortrent mye saklige nyheter og våre primære livsvilkår, ved siden av faren med klima-utviklingen. Vi står i fare for at makt-personer og klimaets overmetning av forurensninger, en verden som står ved en faregrense grunnet lite forståelse av saksforholdene. Egen vilje teller mer enn verdens overlevelses-mulighet, og det er snakk om at penger og viljen, konkurranse og makt, er alt. Annet settes til side.

De etterretnings-systemer vi har er informasjon som kommer inn fra alle kanter. Her er tv, internett, radio, og dagsaviser den alminnelige informasjons-kanalen. Utdanningssystemet er gjerne enda mer informativt i fag-saker, og er ikke like tilgjengelig. Nyheter sorteres ut av hva de enkelte systemer og stat finner viktig å legge frem, men også hva som holdes tilbake. Mye stoff kan bli injurierende, det vil si virke som forhånds-bedømmelse, og kan være gale data, altså en av variantene til «fake news». Gale fakta. Eller om vi vil, feil styringsinformasjon og manipulering av folk, der livssyn og økonomi styrer avgjørelser.

Oftest er det religion og politikk, politiske ideologier, som har ansvaret for god eller dårlig konflikt-løsning. Det er stor forskjell på å gjengi nyheter lokalt og globalt om man tror saksforholdene er sanne, og det med vilje gi ut nyheter i hensikt å manipulere folket til sin egen fordel, uten fordel for de andre. Det vi ser av nyheter kan virke ganske manipulerende til tider.

Men dags-nyheter fra offentlig opplysning om tilstand og hendelser er viktigste nyhets-orientering og etterretning, selv om åpenhet her ikke anses som sikker bestandig. Både de religiøse, ikke-religiøse livssyns-maktene, samt de politiske partier, har sine kunnskaper, analyser og etterretningssystemer. Kan være viktig for både forsvaret sitt, og for å få igjennom sin vilje, nødvendige eller ikke for folk flest. Fordelings-økonomi er mest fremme i søkelyset i dag, og utgjør en form for kamp, folk i mellom, land i mellom.

Det er nok herfra vi treffer på de beste og mest oppdaterte etterretningssystemer som slett ikke er like tilgjengelige for alle. At forsvaret har sine hemmeligheter er for så vidt forståelig. Men etterretningssystemer har som regel en rekke bakgrunns-interesser og kan være i konflikt med hverandre. De utøver en sterk manipulasjon av interesser, økonomi, og for strategiske mål, og funksjoner. Samtidig kan ikke styreformenes aktører og livssynene heller klare seg uten etterretningen, for land, interesser og forsvar. Dermed står vi et dilemma om konfliktløsninger og diplomati. Mange kompromisser er svært dårlige og til tider farlige for fysiske skader aktørene kan gi hverandre økonomisk og fysisk.

Visse informasjonen får man kun fra disse via slik som romfarts- og satellitt-teknologiske muligheter, og om hvilke som utgjør fare for hverandre, og om hva som trolig kommer til å hende. Det finnes noen verdensomspennende informasjons-kanaler som ikke tilhører en spesiell gruppe, men der informasjon til folk er bredt offentliggjort.

**Viktigst om styrings-systemer** av nevnte etterretningssystemer er nok den viktigste kommunikasjonsteknikken slik som romfart og GPS, overvåkning, der romfart og etterretning handler om vær, kommunikasjonssikkerhet for all kommunikasjon, internett, tv, radio GPS, LAN, og kommende økonomiske og fysiske konflikter, deriblant **data-angrep**. Ut fra dette setter jeg opp de funksjonelle systemer som kommer med tidvis **viktig informasjon for globalt klima, og kommunikasjon**, og deriblant de lands etterretnings-systemer som kan gi informasjon.

Enhver informasjon må av oss alle analyseres for og i mot saken, det vil si undersøkes ut fra motpartens side i informasjon, og derpå at man lar dette dvele litt før man konkluderer bestemt om hva man vil tro. Husk at hva du bestemmer tror, lett kan vise seg annerledes når saken endelig avdekkes. Det finnes både krigerske nettverk og kriminelle nettverk, på internett og i samfunnene, som slik ikke gir deg rett eller trygg vei, i arbeid og på fritid

**Jeg har her prøvd å la deg få en sunn innføring** om hva som er og var nødvendig for oss, deg, og som vil være fremtidens basis også. Det er næring og informasjon, og ikke hvilken som helst, men det som dekker holdbarhet for våre primære driftsbehov, og holder miljøet vi lever av holdbart. Alle andre interesser er sekundære virksomheter vi oftest kan klare oss uten. Men ett liv uten kos og hygge er ikke nok til å føle livet bra, så vi trenger glede og kos, samt trygghet også. Vi kan føle oss utenfor. Men å angripe alt rundt oss om vi ikke får det som vi vil, gjør ikke saksforholdene bedre. Eller sikrere. Å gjemme seg inne i seg selv kan bygge opp ett usunt sinn. Mange bygger opp gode saker da. Men om man fortviler kan mange utvikle seg til noe absolutt uholdbart, psykisk knekk, fysisk knekk, fare for andre.

*Se også; Språkslekt og språk-vandring, og språkets endring over tid. Se utdødde språk, kryptiske språk, språkkoder i teknologien, dataspråk. Få informasjon fra flere steder. Stammer som lever langt fra hverandre og lager lyder og skrift til det de ser rundt seg, oppdager, eller lager, vil lett gi helt ulike ord, tale, skrift til de samme saker som de er opptatt av. Det er årsaken til at vi har de forskjellige språk forskjellige steder, fordi det haster liksom å gi handlinger og ting man lager navn. Ikke alle kommer på samme peke-ord, selv om det betyr det samme. Der noe er sjeldent kan det lett bli opphøyd, mens det andre steder er til bry!*

I utgangspunktet er det ingen forskjellige menneske-klasser, fagfolk, herre eller trelle, utover hva naturen hensatte oss i av goder, onder. Stedet kan gi oss ulike gemytter, reaksjons-normaler, mistenksomhet eller tillit til annet og andre. Født med ulik følsomhets-sensitivitet bygger gjerne opp ulike egoer og hensyn. En med hensyn kan derfor lett forsøke å tilfredsstille egoenes behov.

**Varsom-plakat om innsikten du presenteres videre i. Lykke til!**